

# Storyboard 1

## Elève



Scène 1: INT.MAISON. SOIR- plan 1



**Description :**

IVAN, KEREN, ZEN et les parents sont réunis au salon, tablette et téléphone en main dans une ambiance conviviale.

**Dialogue:**

KEREN (à tous) Moi, ce midi là...

Scène 2: EXT. DEVANTURE COUR D'ÉCOLE. JOUR- plan 1



**Description :**

...Lorsque la sirène a sonné,...  
AMBIANCE sortie d'école

**Dialogue:**

Scène 2: EXT. DEVANTURE COUR  
D'ÉCOLE. JOUR- plan 2



**Description :**  
KEREN marche à pas de course vers la sortie de l'école.  
SISI, la chipie, court après elle.  
SISI (essoufflée)

**Dialogue:**  
KEREN! KEREEN!

Scène 2: EXT. DEVANTURE COUR  
D'ÉCOLE. JOUR- plan 3



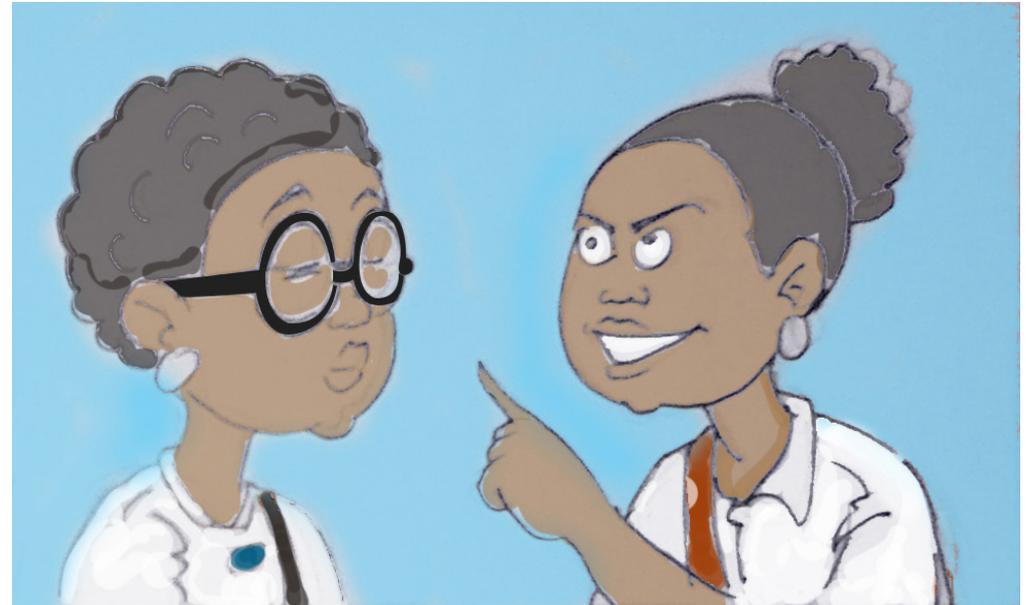
**Description :**  
KEREN s'arrête timidement.  
SISI

**Dialogue:**  
SISI (énergique)  
Allez, vas-y, dis-l'moi et ne fais surtout pas ta timide!

Scène 2: EXT. DEVANTURE COUR  
D'ÉCOLE. JOUR- plan 4



Scène 2: EXT. DEVANTURE COUR  
D'ÉCOLE. JOUR- plan 5



Description :  
KEREN (les yeux grands ouverts)

Dialogue:  
KEREN : QUOI?

Description :  
KEREN et SISI

Dialogue:  
SISI: TON secret, fillette!  
(V.O) Avec iKuiz, les NAZ deviennent des  
AS.

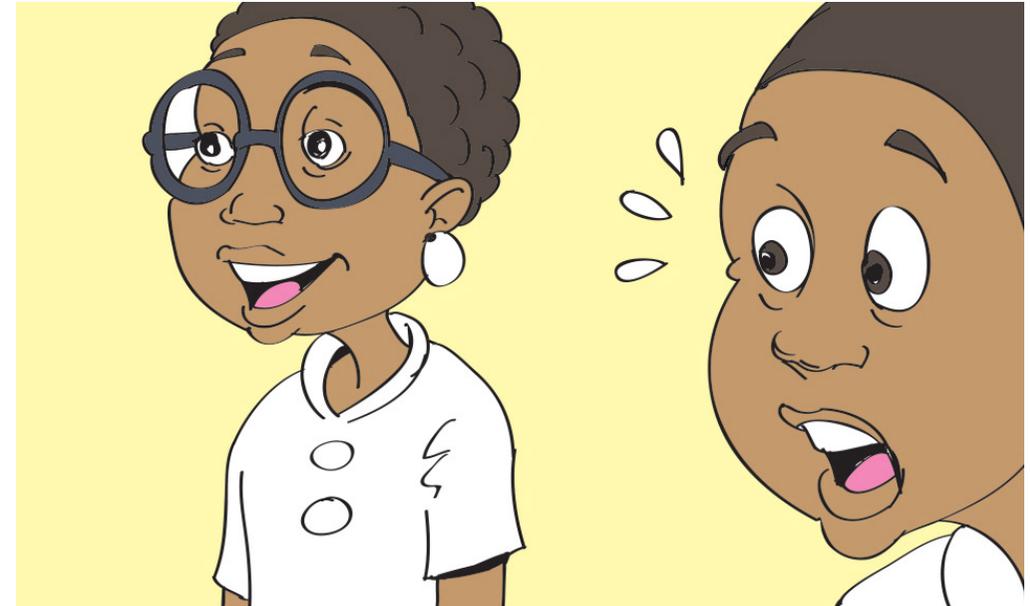
Scène 2: FLASH-BACK



Description :  
KEREN lève la main et répond à toutes les questions du professeur.

Dialogue:

Scène 2: FIN FLASH-BACK



Description :  
SISI est ahurie et ouvre grandement les yeux à chaque bonne réponse.

Dialogue:

Scène 2: EXT. DEVANTURE COUR  
D'ÉCOLE. JOUR- plan 6



Description :  
KEREN (sourire espiègle) IKUIZ

Dialogue:  
SISI: IKUIIIIZ?

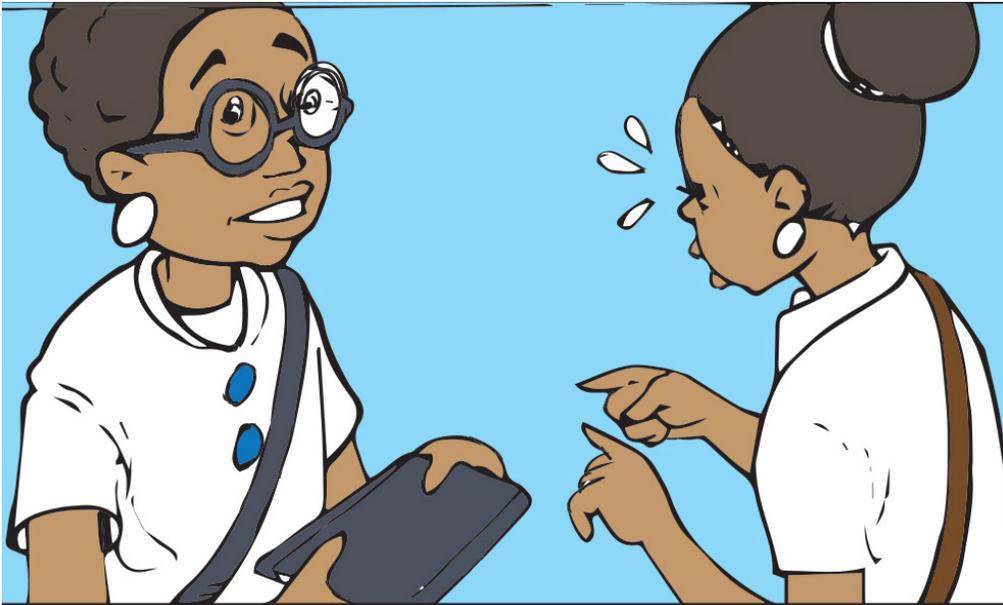
Scène 2: EXT. DEVANTURE COUR  
D'ÉCOLE. JOUR- plan 7



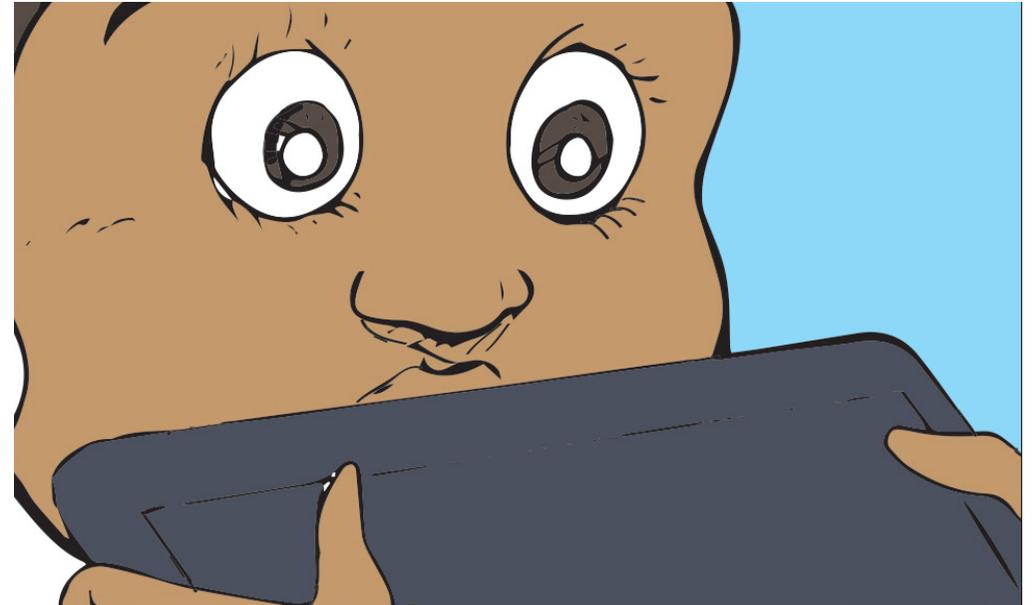
Description :  
Elle sort sa tablette de son sac

Dialogue:

Scène 2: EXT. DEVANTURE COUR  
D'ÉCOLE. JOUR- plan 8



Scène 2: EXT. DEVANTURE COUR  
D'ÉCOLE. JOUR- plan 9



Description :

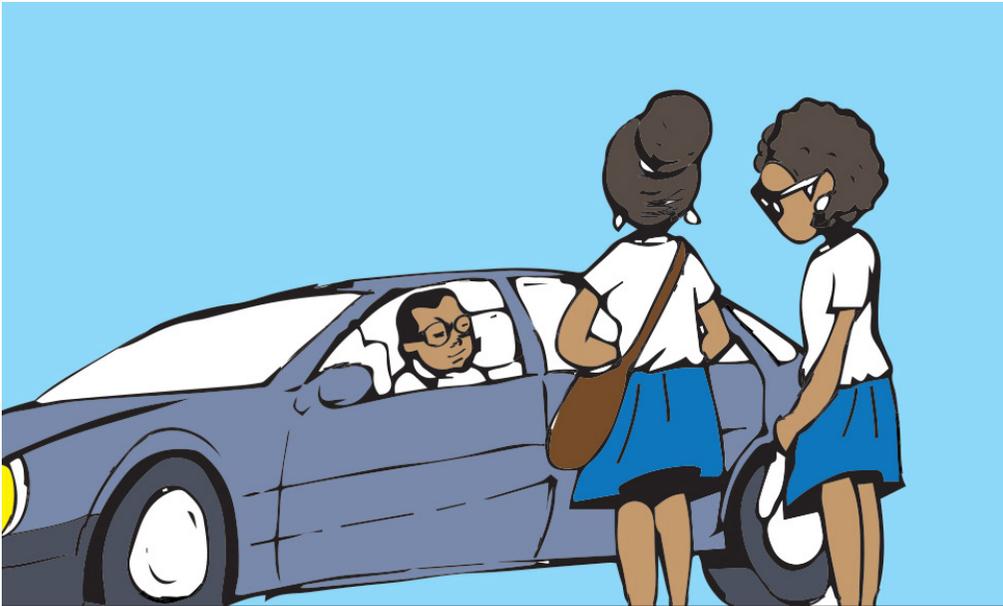
Dialogue:

Description :

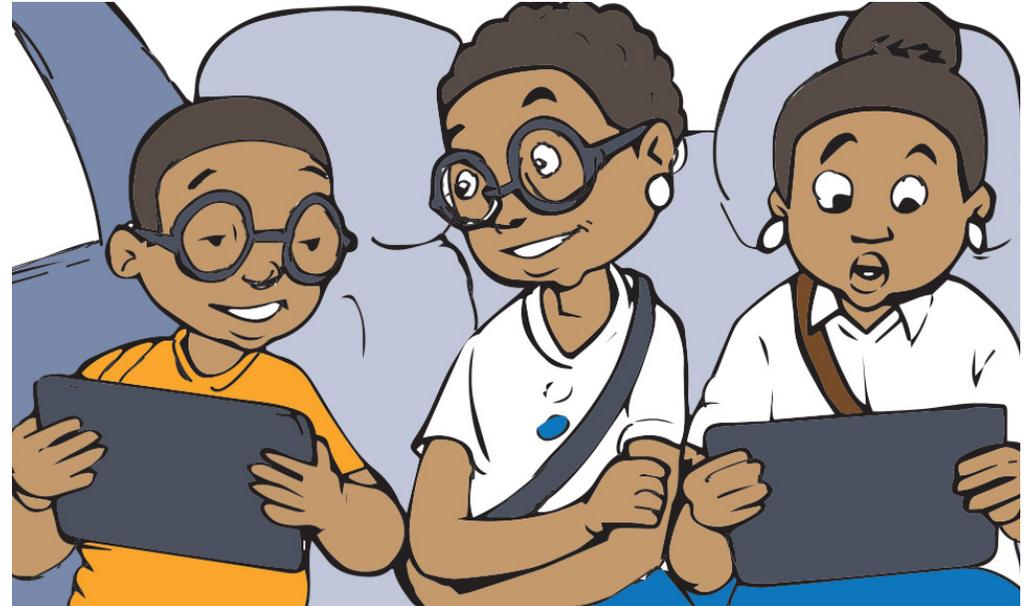
Dialogue:

KEREN : oui ! « dans » ma tablette, « dans » ma tête. Et maintenant elle est « dans » mon cœur. Ma pototo, c'est l'officielle ! Avec elle, étudier devient un jeu.

Scène 2: EXT. DEVANTURE COUR  
D'ÉCOLE. JOUR- plan 10



Scène 3: INT. VOITURE. JOUR- plan 1



Description :  
La voiture du PERE de KEREN stationne. Les  
filles vont y monter.

Dialogue:

Description :  
dans la voiture

Dialogue:

IVAN : (à KEREN) J'ai amélioré mon score en  
grammaire!

Scène 3: INT. VOITURE. JOUR- plan 2



Description :  
Dans la voiture

Dialogue:

ZEN : Et moi, j'ai battu mon record en SVT!

Scène 3: INT. VOITURE. JOUR- plan 3



Description :

KEREN passe sa tablette à SISI qui se met à jouer.

Dialogue:

(V.O) Tu t'inscris avec ton numéro matricule et c'est parti!!! Tu as les questions à choix multiples, les questions à réponse courte, le Vrai ou Faux ou question à choix unique

Scène 3: INT. VOITURE. JOUR- plan 4



Description :  
Dans la voiture

Dialogue:

ZEN : le Réarrangement ou Ordonnement, la Correspondance ou Appariement

Scène 3: INT. VOITURE. JOUR- plan 5



Description :  
SISI est absorbée par le jeu.  
Tout le monde la regarde.

Dialogue:  
Rire général.

PACKSHOT:  
Scène 1: INT.MAISON. SOIR- plan 2



Description :  
IVAN, KEREN, ZEN et les parents sont réunis, concentrés sur leurs tablettes

Dialogue:

Scène 1: INT.MAISON. SOIR- plan 3



Description :  
....et téléphones ! Soudain Papa brandit le sien et s'exclame !  
Les enfants se regardent, surpris. Ils tombent des nues. Des points d'interrogation sur la tête.

Dialogue:  
Papa : Zen ! Je viens de battre le record en SVT !

Scène 1: INT.MAISON. SOIR- plan 4



plan de fin



Apprendre par le jeu et réussir par soi-même

Description :

Enfin ils font un clin d'œil à la caméra (gros plan).

Dialogue:

Description :

VOIX OFF (et affichage texte et logo):  
IKUIZ!

Voix off :

Apprendre par le jeu et réussir par  
soi-même

